



# BAUDOS

GELTONA | ORANŽINĖ | RAUDONA



# Baudos - įvadas

- Petankės sporte yra daug pažeidimų, kurie gali įvykti žaidimo eigoje, už kuriuos teisėjas skiria nuobaudas.
- Prasižengimas, pavyzdžiui, užtrukti ilgiau nei vieną minutę, kol bus išmestas rutulys arba kašanetas. Bauda už šią klaidą yra įspėjimas (**geltona kortelė**) prasižengusiai komandai.
- Jei tokia klaida pasikartotų tame pačiame žaidime, bauda būtų diskvalifikacija po vieną rutulį (**oranžinę kortelę**) kiekvienam žaidėjui – 3 rutuliai trejetų žaidime – todėl nereikėtų nuvertinti prasižengimo rimtumo, baudos ir jos galimo poveikio žaidimui.
- Tolimesnės gairės yra sukurtos padėti teisėjams, treneriams ir žaidėjams suprasti įvairias mūsų sporto šakoje galimas nuobaudas ir kaip jas taikyti.

CEP TEISĖJŲ KOMISIJA

Mike'as Peggas (Anglija) – Patrickas Grignonas (Prancūzija) – Sjoerdas Pieterse'as (Nyderlandai)

Parengta pagal *Mike Pegg 2021* gaires.

# ĮSPĖJIMAS

geltona kortelė



Oficialus įspėjimas (geltona kortelė) visada turi būti aiškiai parodyta, kad žaidėjas ar komanda matytų. Teisėjas visada turi paaiškinti, kodėl žaidėjas buvo įspėtas, aiškiai pagrįsdamas priežastį.

01

## Lankelio žymėjimas

Kiekvienas komandos žaidėjas gali pažymėti lankelį, bet atsakomybė tenka žaidėjui, kuris meta ar padeda kašaneta.

02

## Kašaneto žymėjimas

Kiekvienas žaidėjas gali pažymėti kašaneto poziciją, tačiau atsakomybė priklauso žaidėjui, kuris metė, padėjo ar pajudino kašaneta žaidimo metu. Padėto kašaneto atveju už antrą klaidą žaidimo metu įspėjimą gauna komanda.

03

## Žaidimas

Oficialus įspėjimas pateikiamas žaidėjo pirmos klaidos atveju žaidime už taisyklių nesilaikymą žaidimo metu.

04

## Laiko limitas

Už leistino žaidimo laiko viršijimą – 1 minutė – komanda gauna įspėjimą.

05

## Blogas elgesys

Žaidėjas, kaltas dėl blogo elgesio arba atsisakęs vykdyti teisėjo sprendimą, gauna įspėjimą.

Oficialus įspėjimas (geltona kortelė) už žaidimo prasižengimus bus taikomas to žaidimo trukmei. Oficialus įspėjimas dėl problemų, susijusių su elgesiu, galios visą varžybų laiką.

# DISKVALIFIKACIJA

## oranžinė kortelė



Rutulio diskvalifikavimas (oranžinė kortelė) visada turi būti aiškiai parodyta, kad žaidėjas ar komanda matytų. Teisėjas turi paaiškinti, kodėl rutulys diskvalifikuojamas, aiškiai pagrįsdamas priežastį.

01

### Išmestas rutulys

Po antrojo prasižengimo, dėl kurio gaunama oranžinė kortelė, išmestas rutulys diskvalifikuojamas taip:

1. Kai išmestas mušimo ar primetimo rutulys nepajudino jokio kito rutulio ar kašaneto ir lieka žaidimo aikštelėje, jis yra diskvalifikuojamas ir turi būti pašalintas.
2. Kai išmestas mušimo ar primetimo rutulys pajudino kitą rutulį ar kašanetą, jis yra diskvalifikuojamas ir turi būti pašalintas. Bet kuris pajudintas rutulys ar kašanetas turi būti grąžintas į vietą, jei ji yra pažymėta. Jei rutuliai ar kašanetas nėra pažymėti, jie lieka naujoje vietoje ir taip komandoms primenama, kad privaloma nuolat žymėti kašaneto vietą.

02

### Dar neišmestas rutulys

Po antrojo prasižengimo, dėl kurio gaunama oranžinė kortelė, dar neišmestas rutulys diskvalifikuojamas taip:

1. Kai išmestas mušimo ar primetimo rutulys nekliudo nieko pažymėtoje žaidimų aikštelėje ir išrieda už aikštelės ribų. Kad atitiktų prasižengimą, šiuo konkrečiu atveju sekantis dar neišmestas rutulys yra diskvalifikuojamas.

Rutulio diskvalifikacija (oranžinė kortelė) turėtų būti skiriama tik vieną kartą per esamą žaidimą. Nėra rutulio diskvalifikacijos už prasižengimą dėl netinkamo elgesio.

# PAŠALINIMAS/DISKVALIFIKACIJA

raudona kortelė



Pašalinimas ar diskvalifikacija (raudona kortelė) visada turi būti aiškiai parodyta, kad žaidėjas ar komanda matytų. Teisėjas turi paaiškinti, kodėl žaidėjas ar komanda yra pašalinami ar diskvalifikuojami, aiškiai pagrįsti priežastį.

01

## Žaidėjo pašalinimas

Po trečio prasižengimo žaidime, rodoma raudona kortelė ir žaidėjas pašalinamas iš vykstančio žaidimo. Žaidėjo komanda gali tęsti žaidimą, bet jie negali naudoti pašalinto žaidėjo rutulių.

02

## Komandos diskvalifikacija

Po trečio prasižengimo esamam žaidime, parodoma raudona kortelė visai komandą, kuri yra diskvalifikuojama iš žaidimo ir laimėjimas skiriamas jų priešininkams.

03

## Abiejų komandų diskvalifikacija

Tuo atveju, kai abi komandos susitarė dėl rezultato ar žaidimo baigties, abi komandos yra diskvalifikuojamos iš varžybų.

04

## Blogas elgesys

Po antrojo prasižengimo dėl blogo elgesio, sukulto žaidėjo ar komandos, parodoma raudona kortelė ir žaidėjas ar komanda diskvalifikuojama iš varžybų.

Žaidėjo pašalinimas arba komandos diskvalifikavimas (raudona kortelė) turėtų būti skiriama tik po trečio „prasižengimo“ esame žaidime. Žaidėjo pašalinimas arba komandos diskvalifikavimas (raudona kortelė) turi būti skiriama po įspėjimo (geltona kortelė) už blogą elgesį.

# Kortelių taikymas - žaidimo prasižengimai ir blogas elgesys: *situacijų pavyzdžiai*



## 1 situacija

1 prasižengimas	Įspėjimas (geltona kortelė)
2 prasižengimas	Diskvalifikavimas išmesto arba dar nemesto rutulio (oranžinė kortelė)
3 prasižengimas	Diskvalifikavimas iš žaidimo (raudona kortelė)

*Nuobaudos už žaidimo prasižengimus galioja tik tam žaidimui*

# Kortelių taikymas - žaidimo prasižengimai ir blogas elgesys: *situacijų pavyzdžiai*



## 2 situacija

Žaidimas				Tolimesni žaidimai
1 prasižengimas	Blogas elgesys	Įspėjimas	Prasižengimas	Diskvalifikuojamas išmestas arba dar nemestas rutulys
			Blogas elgesys	Diskvalifikavimas iš varžybų
2 prasižengimas	Blogas elgesys	Diskvalifikacija iš varžybų		

# Kortelių taikymas - žaidimo prasižengimai ir blogas elgesys: *situacijų pavyzdžiai*



## 3 situacija

Žaidimas

Tolimesni žaidimai

1 prasižengimas	Žaidimas	Įspėjimas	Taip pat kaip 1-oje situacijoje
2 prasižengimas	Blogas elgesys	Diskvalifikavimas iš varžybų	

## 4 situacija

Žaidimas

Tolimesni žaidimai

1 prasižengimas	Žaidimas	Įspėjimas	Taip pat kaip 1-oje situacijoje
2 prasižengimas	Žaidimas	Diskvalifikavimas išmesto arba dar nemesto rutulio	
3 prasižengimas	Blogas elgesys	Diskvalifikavimas iš žaidimo	



# Kortelių taikymas - žaidimo prasižengimai ir blogas elgesys: *situacijų pavyzdžiai*



## 5 situacija

Žaidimas

Tolimesni žaidimai

1 prasižengimas	Blogas elgesys	Įspėjimas	Taip pat kaip 2-oje situacijoje
2 prasižengimas	Žaidimas	Diskvalifikavimas išmesto arba dar nemesto rutulio	
3 prasižengimas	Žaidimas	Diskvalifikavimas iš žaidimo	

*Pastabos:*

*Bet koks prasižengimas galioja tik atitinkamai esamam žaidimui.*

*Įspėjimas (geltona kortelė) už blogą elgesį galioja visų varžybų metu, jei kelių dienų varžybos, tai iki paskutinės dienos imtinai.*

*Nėra oranžinės kortelės už blogą elgesį!*